**CSS BUỔI 2**

A – LÝ THUYẾT

I – HOVER TRONG CSS

**1. Hover là gì?**

Hover chỉ là một trạng thái trong thuộc tính **Pseudo Class** của CSS với cú pháp sử dụng như sau

**Code:**

|  |
| --- |
| selector:pseudo-class {  property: value;  } |

**Trong đó:**

* **pseudo-class**: là các thuộc tính được CSS cung cấp sẵn, thể hiện những tương tác lên trên một hoặc một nhóm phần tử HTML (ví dụ như hơ chuột vào, bấm chuột vào, lựa chọn phần tử bất kỳ,…)

**2. Một số trường hợp của Hover**

**Code:**

|  |
| --- |
| li a:hover{  color: red;  }  li:hover a{  color: red;  } |

**Trong đó:**

* **li a:hover**: mô tả hành động hơ chuột vào thẻ a là cấu trúc con của li sẽ làm đổi mầu liên kết sang mầu đỏ
* **li:hover a**: mô tả hành động hơ chuột vào thẻ li sẽ làm đổi mầu liên kết sang mầu đỏ là cấu trúc con của li

II – FLOAT & CLEAR

**1. Float**

Float là thuộc tính di chuyển khối (sang trái hoặc phải)

**Code:**

|  |
| --- |
| #menu{  float: left  } |

**Trong đó:**

* **left**: giá trị sẽ di chuyển một khối sang bên trái
* **right**: giá trị sẽ di chuyển một khối sang bên phải

**Chú ý:**

* Khi một cấu trúc chịu sự ảnh hưởng của float để di chuyển sang trái hoặc phải thì những phần nội dung bên dưới cấu trúc đó sẽ tràn lên lấp đầy phần không gian bên trái/phải mà cấu trúc đó để lại (tương tự như align của img)

A picture containing diagram

Description automatically generated

**2. Clear**

Clear là thuộc tính sẽ ngăn chặn sự tràn lên nội dung khi có sử dụng Float

Graphical user interface, application, PowerPoint

Description automatically generated

III – MÔ HÌNH HỘP BOX MODEL

**1. Mô hình hộp Box Model**

Graphical user interface, table

Description automatically generated

**Trong đó**

* **Content**: nội dung được bao bọc bởi một khối (div, h, p,…)
* **Padding**: khoảng cách từ khối tới nội dung bên trong khối đó
* **Border**: đường viền của khối
* **Margin**: khoảng cách từ khối tới các thành phần bên ngoài

**2. Nhóm thuộc tính Padding**

**Code:**

|  |
| --- |
| // cú pháp viết đơn lẻ  #menu{  padding-top: 5px;  padding-bottom: 10px;  padding-left: 15px;  padding-right: 20px;  }  // cú pháp viết rút gọn  #menu{  padding: 5px 20px 10px 15px;  }  #menu{  padding: 5px 20px;  }  #menu{  padding: 5px;  } |

**Trong đó:**

* **Viết tắt với 4 tham số** thì các giá trị sẽ theo thứ tự sau: trên - phải - dưới - trái (bắt đầu từ trên và theo chiều kim đồng hồ)
* **Viết tắt với 2 tham số** thì các giá trị sẽ theo thứ tự sau: trên và dưới – trái và phải
* **Viết tắt với 1 tham số** thì giá trị sẽ đại diện cho cả 4 phía

**3. Nhóm thuộc tính Border**

**Code:**

|  |
| --- |
| // cú pháp viết đơn lẻ  #menu{  border-width: 1px;  border-style: solid;  border-color: red;  }  // cú pháp viết rút gọn  #menu{  border: 1px solid red;  } |

**Trong đó:**

* **border-width**: độ dầy đường viền
* **border-style**: kiểu đường viền, trong CSS có khá nhiều kiểu đường viền, tuy nhiên đến thời điểm hiện tại thì các kiểu đường viền còn lại đã không còn phù hợp với phong cách giao diện hiện đại, và chỉ còn sử dụng phổ biến kiểu đường viền dạng kẻ mảnh **solid**.
* **border-color**: mầu sắc của đường viền

**4. Nhóm thuộc tính Margin**

**Code:**

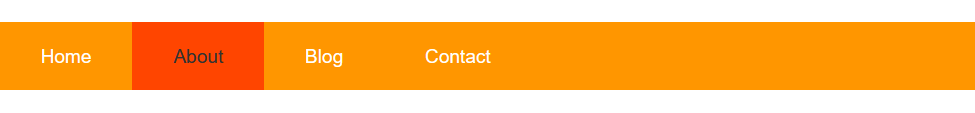
|  |
| --- |
| // cú pháp viết đơn lẻ  #menu{  margin-top: 5px;  margin-bottom: 10px;  margin-left: 15px;  margin-right: 20px;  }  // cú pháp viết rút gọn  #menu{  margin: 5px 20px 10px 15px;  }  #menu{  margin: 5px 20px;  }  #menu{  margin: 5px;  } |

B – THỰC HÀNH

I – THỰC HÀNH TRÊN LỚP

**Bài 1:** Thiết kế Menu ngang như hình dưới (xem thêm demo ở file bài mẫu trong phần Code 01)

* Menu rộng 1140px
* Menu cao auto
* Font chữ của toàn bộ Menu là Arial
* Mầu nền của toàn bộ Menu là #FF9600
* Kích cỡ chữ của toàn bộ Menu là 14px
* Menu item cao 50px
* Khoảng cách giữa các Menu item là 60px
* Mầu nền của Menu item khi bị hơ chuột #FF4500
* Mầu chữ của Menu item khi bị hơ chuột #333



II – CÔNG VIỆC VỀ NHÀ

**Bài 2:** Thiết kế Menu dọc như hình dưới (xem thêm demo ở file bài mẫu trong phần Code 02)

Graphical user interface, text, application

Description automatically generated